

GGC2019
www.k-game.org



2019 글로벌 게임 챌린지 Global Game Challenge 2019

대한민국 게임 산업을 이끌어 갈 인재 발굴 프로젝트



주 최: 글로벌게임챌린지 조직위원회

후 원:   문화체육관광부  교육부  서울특별시

한국콘텐츠진흥원, 게임물관리위원회, 한국게임학회 전국게임관련학과협의회, 한국게임산업협회,
한국모바일게임협회, 게이미피케이션포럼, 한국스마트폰게임개발자그룹, 한국게임개발자협회, 게임인재단, 게임개발자연대,
전라북도문화콘텐츠산업진흥원, 전자신문, 한국게임전문미디어협회

Game is Human Business



학교·업계·공공기관, 탄탄한 게임산업 생태계 함께 만든다

대한민국 게임업계는 성장세 둔화, 허리층 붕괴와 시장 양극화, 인재 수급 불균형, 해외진출 난조 등 위기에 직면해 있습니다. 이러한 가운데, 젊고 유능한 인재들은 경력자, 엘리트 중심의 게임시장에서 제대로 뜻을 펴지 못하고 있고, 기업은 숨어 있는 인재를 발굴하는 데 애로를 겪는 악순환이 반복되고 있습니다.

게임관련 학과를 운영중인 전국 대학은 90여 학교에 이르며 매년 많은 인재가 배출되지만, 정착 게임업계에 진출할 기회는 턱없이 부족한 게 현실입니다.

미래 게임인재를 발굴하여 청년 일자리 문제 해소는 물론, 정체된 게임 산업에 새로운 성장 모멘텀을 제공하고자 전국의 대학과 업계, 기관이 힘을 모아 "제2회 글로벌 게임 챌린지" 행사를 개최합니다.

GGC 2019는 기성 게임인들과 미래 게임인재들이 게임산업의 비전을 공유하고, 아이디어와 기술을 교류하는 산학협력 비즈니스 플랫폼으로서, 대한민국 게임 산업 제2 부흥을 이끄는 마중물이 될 것입니다.



Global Game Challenge is...

전국 게임관련 학과 학생들의 우수 아이디어 및 게임작품 한 자리에서 공동 발표

행사개요

- 행사명 글로벌 게임 챌린지 2019

Global Game Challenge 2019





- 주 제 연구실을 나온 게임

- 기 간 2019년 10월 29일(화)~30일(수)

- 장 소 서울 삼성동 코엑스 C4홀

- 규 모 전국 게임관련 대학 및 창업기업 등 100개 참가사, 2만 참관객

- 주 최 글로벌게임챌린지 조직위원회

- 후 원   문화체육관광부  교육부  서울특별시

한국콘텐츠진흥원, 게임물관리위원회, 한국게임학회 전국게임관련학과협의회, 한국게임산업협회, 한국모바일게임협회, 게이미피케이션포럼, 한국스마트폰게임개발자그룹, 한국게임개발자협회, 게임인재단, 게임개발자연대, 전라북도문화콘텐츠산업진흥원, 전자신문, 한국게임전문미디어협회

- 주요 참가(예정)학교 건국대학교, 광운대학교, 상명대학교, 서강대학교, 성공회대학교, 세종사이버대학교, 숭실대학교, 중앙대학교, 한국IT직업전문학교, 가천대학교, 경민대학교, 경희대학교, 계원예술대학교, 김포대학교, 동서울대학교, 동양대학교, 예원예술대학교, 오산대학교, 용인송담대학교, 중부대학교, 청강문화산업대학교, 한국산업기술대학교, 상지대학교, 한국영상대학교, 홍익대학교, 배재대학교, 우송대학교, 공주대학교, 호서대학교, 전주대학교, 한국게임과학고등학교, 호원대학교, 전남과학대학교, 전남대학교, 동명대학교, 동부산대학교, 동서대학교, 동의대학교, 영산대학교

전시장 구성 및 전시품목



게임기획

- 게임의 컨셉, 개발 방향 등을 포함한 게임에 대한 전반적인 운영
- 적재적소에 각 파트별 역할과 업무 수행



게임프로그래밍

- 컴퓨터 언어를 비롯한 프로그래밍 툴을 활용하여 게임의 구성과 운영



게임그래픽

- 3Ds MAX, MAYA, Rhino, 포토샵 등 여러 그래픽 작업 및 2D모델링, 3D모델링



게임음악

- 게임 관련 BGM과 각종 효과음에 대한 작곡 및 편곡



게임서비스

- QA / GM / 마케터 등으로 진출하기 위한 게임 론칭 및 게임퍼블리싱 시험 기획안 발표



기타부문

- 완성 게임작(청년 창업기업 등), 게임 관련 주변기기 및 액세서리, 저작도구/솔루션 등

WHY Global Game Challenge?

EXHIBITION



대한민국 유일의 '미래 게임주역' 발굴 전문 전시회

GGC 2019는 대한민국 게임산업 제2 전성기를 준비하는 국내 유일의 게임인재 발굴 전시회입니다. 게임산업의 미래를 책임질 게임전공 학교, 관련학과 학생들의 연합 발표회와 아울러, 청년 창업기업, 인디게임 개발자들이 함께 참여하는 '미래 게임의 요람'입니다.

학계와 업계, 유관기관이 만드는 생태계 조성의 장

게임산업은 특히, 학생 및 개발자와 기성 대중소 게임기업간 협업과 소통으로 혁신을 이룰 수 있는 분야입니다. 게임산업에서 인재가 곧 자산이며 소통이 곧 비즈니스입니다.

글로벌 게임 챌린지는 게임분야 대기업, 중소기업 및 협력사, 유통사, 투자기관, 공공 지원기관 등 다양한 주체가 참여하는 휴먼 리소스 마켓이며 비즈니스 마켓입니다.



현실적인 청년 멘토링, 창업 및 취업의 기회 확대

GGC는 학생 및 청년 창업기업의 성과물에 대한 시장의 평가를 정확히 진단하는 실전 무대입니다. 현지 게임인들의 전문적인 판단과 일반 유저들의 가감 없는 피드백은 성장을 위한 밑거름입니다. 아울러, 뛰어난 실력을 갖춘 인재와 스타트업에게는 연계진출 및 시장확대를 위한 가장 빠른 대응문입니다.

4차산업혁명 시대, 혁신기술과 아이디어로 무장한 새로운 게임의 론칭무대 대학이 준비하는 첨단기술의 게임산업 응용현황 공유

인공지능, 가상/증강현실, 클라우드, 빅데이터, 블록체인 등 새로운 기술의 게임응용은 물론, 기발한 아이디어와 이색적인 형태의 게임이 출시되고 있습니다. 강의실에서, 연구실에서 밤을 불태우며 개발된 새로운 게임, 새로운 저작물이 세상과 만나는 데뷔 무대입니다.

IDEA



Global Game Challenge is OPEN TO THE PUBLIC

글로벌 게임 챌린지는 IT 및 게임 업계 관계자 뿐 아니라 다양한 분야에 종사하는 잠재 고객들의 방문을 유도하기 위해 풍성한 부대행사를 동시 개최합니다.

Global Game Challenge e-스포츠 게임대회

전국 학교대학 e스포츠 챔피언 결정전(게임종목 별도공지)
GGC조직위원장상 및 상금수여

Global Game Challenge Game Jam

행사기간 이틀 동안 팀단위로 특정 주제의 게임을 개발하는 경진대회
GGC조직위원장상 및 상금수여

Global Game Challenge Conference

게임 개발자 컨퍼런스
게임업계 거장들이 전하는 게임분야 입문특강, 국내외 게임시장 및 기술동향

Global Game Challenge Job Talk

주요 게임기업 인사 담당자 초청 채용설명회

Global Game Challenge Awards

전시회 참가학교 작품을 대상으로 게임분야 전문가로 구성된 심사위원단이 우수 게임작품(학교/팀)을 선정 및 시상. 후원기관/사상장 및 상금수여

Global Game Challenge 대학입시설명회

전국 주요 게임관련 대학/학과 입시요강 설명회



Target Audience & PR PLAN

Global Game Challenge는

게임분야 우수인재 및 신작 발굴, 업계 진출 촉진을 통한 전체 게임산업에 활력 제고를 위해 게임 및 관련산업 종사자, 정부 및 산하단체 관계자들이 모두 모이는 네트워킹의 장을 만들어갑니다.

핵심 타겟 고객군



홍보계획



2019 글로벌 게임 챌린지 GGC 2019



Global Game Challenge는 업계와 학교, 정부 공공기관, 언론(한국게임전문미디어협회, 전자신문미디어그룹)이 함께 만들어 갑니다.



APPLICATION

참가신청 방법

- 신청방법 : Fax, E-mail, 우편 접수
- 제출서류 : 참가신청서, 사업자등록증, 계약금 입금증 사본
- 접수처 : Email_game@etnews.com
Fax_02-2636-8225
- 신청기한 : 2019. 9. 27(금)

납부 방법

구분	참가비 및 부대시설비	납부기한
계약금	참가비 총액의 50%	신청서 제출시
잔금	참가비 잔금 50% + 부대시설사용료	

입금계좌 : 우리은행 085-102436-13-001 (예금주: 전자신문)

참가비 안내

< VAT포함 >

구분	기본부스	독립부스
1부스(9m ²)당 참가비	1,650,000원	1,100,000원

- 기본부스(9m² : 3m x 3m) : 주최기관이 일괄적으로 시공 및 제공하는 부스
 - 제공사항 : 상호간판/벽체, 조명, 바닥 파이텍스, 안내데스크 및 의자 각 1개
- 독립부스(9m²: 3m x 3m) : 주최기관은 면적만 제공, 4부스 이상부터 신청가능
 - 전시면적 외 주최측 제공사항 없음. 참가기업이 자체시공 (시공은 코엑스 등록 장치업체에 한함)

문의처

- Tel: 02-2168-9332 / Fax: 02-2636-8225
- Email_game@etnews.com
- 서울시 영등포구 버드나루로 12가길 51, 전자신문사 정보사업국



2019

글로벌 게임 챌린지

Global Game Challenge 2019